**Allegato 1**

**Attività**: **CACCIA AI SEGNI**

Vi suggeriamo alcune prove legate ad alcuni ambiti di vita dei ragazzi nei quali è possibile rintracciare segni che parlano loro della vocazione. Modificate e variate liberamente secondo le vostre esigenze e il vostro gruppo.

**Materiale:** Bibbia, fogli di carta e cartoncino.

1. **Parola di Dio:** la prova consiste nel ricostruire la **frase cifrata** cercando le parole nei seguenti brani della Bbbia.

Genesi 18,26 posizione n.21

Giovanni 15,1 posizione n.4

Salmo 118,14 posizione n.9

Ester 8,16 posizione n.7

Rut 3,2 posizione n.11

1Timoteo 6,18 posizione n.14

Esodo 19,8 posizione n.1

**\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_**

1. **Le persone che incontrano (come la rana che salta e si sposta da un posto all’altro):** la prova consiste nel realizzare un **origami** di carta a forma di rana, seguendo le istruzioni. La prova è superata se ogni componente della squadra è riuscito a costruire una rana che salta!



1. **La famiglia (l’intesa è necessaria per crescere insieme così come per indovinare le parole):** la prova consiste in una sfida a **Taboo.** Ogni componente della squadra dovrà far indovinare agli altri almeno una parola senza usare le parole che sono specificate nella carta e senza mimare.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ADAMO**EvaUomoCostolaParadisoCreazione | **PARADISO TERRESTRE**EdenAdamoEvaAnimaliPiante | **NOÈ**ArcaAnimaliCoppieDiluviopioggia | **ARCA**Noè AlleanzaDiluvioAnimaliPeccatori | **CAINO**AbelePastoreContadinoOmicidioSangue |
| **GENESI**LibroBibbiaCreazioneNoèBabele  | **SERPENTE**PeccatoRettileAdamoEvaMela | **CREAZIONE**GiorniSeraMattinoAnimaliPiante | **ALTARE**PietraOffertaSacrificioMessaPane e vino | **DILUVIO**AcquaArcaPioggia NoèAnimali |
| **DIO**PadreFiglioSpirito santoBuonoCreatore | **ABRAMO**PastoreObbedienteViaggioCasaTerra | **MOSÈ**EgittoSalvezzaMar rossoPasqua Comandamenti | **COMANDAMENTI**DieciTavoleMosèIsraeleLeggi | **ISACCO**AbramoFiglioSacrificioGesùariete |
| **EGITTO**FaraoneCleopatraNiloGeroglificiMosè  | **GIUSEPPE**SogniSpigheMantelloGiacobbeFratelli | **PASQUA**ResurrezioneEgittoMar rossoUovaColomba | **UNTO**OlioCrismaBattesimoSceltaRe | **ALLEANZA**PattoTavoleFirmaPopoloBattaglia |

1. **Oratorio (è uno dei luoghi attraverso i quali la comunità si prende cura dei più piccoli):** I ragazzi dovranno cercare nello spazio dell’oratorio, che voi indicherete loro, oggetti con le seguenti caratteristiche:

QUALCOSA CHE LUCCICA

QUALCOSA DI LISCIO

QUALCOSA DI RUVIDO

QUALCOSA DI TRASPARENTE

QUALCOSA DI TONDO

QUALCOSA DI LIQUIDO

QUALCOSA CHE PROFUMA

QUALCOSA CHE PUZZA

QUALCOSA CHE SCRIVE

QUALCOSA DI VERDE

1. **Amici (foto di gruppo):** i ragazzi trovano un adulto in oratorio che scatti loro una foto ritraendoli in una particolare posa che voi indicherete (piramide, squadra di calcio, abbracciati, in salto…) da inviare a voi.